Sistema para ventas de playeras y sudaderas

Administración de proyectos

04/03/2015



**UNIVERSIDAD VERACRUZANA**

**FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA**

**ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS**

**JUAN CARLOS PÉREZ ARRIAGA**

**PROYECTO VENTA DE PLAYERAS Y SUDADERAS**

**Equipo 3**

**INTEGRANTES:**

**MANUEL ENRIQUE RODRÍGUEZ BECERRA**

**UZZIEL ASAFMIN OJEDA GONZÁLEZ**

**JUAN CARLOS MORALES HERNÁNDEZ**

**RAÚL GONZÁLEZ TRINIDAD**

Índice

[Modelo ambiental 3](#_Toc413268694)

[Declaración de propósitos 3](#_Toc413268695)

[DFD de contexto 3](#_Toc413268696)

[Lista de acontecimientos 4](#_Toc413268697)

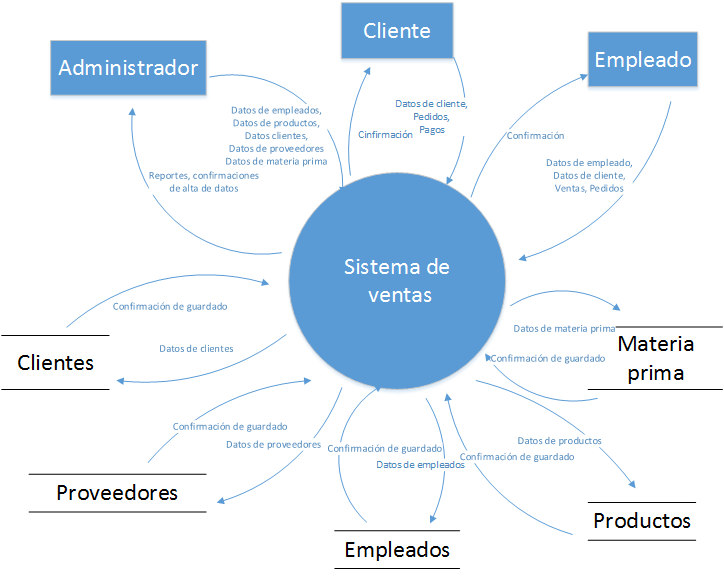
# 

# MODELO AMBIENTAL

## Declaración de propósitos

El propósito principal del sistema es, manejar de manera automatizada, todos los procesos de pedidos y ventas, así como también el de llevar un control de la materia prima que se tiene para la elaboración de sus productos, todo esto, derivado de los 4000 clientes que se tienen a lo largo del estado de Veracruz, evitando así que cada proceso requiera de un esfuerzo físico y de tiempo por tener que desplazarse hasta la dependencia correspondiente. La información acerca de cada uno de los procesos queda almacenada en el sistema y disponible para futuros reportes, en caso de que así se requiera, a fin de hacer más eficiente el manejo de las ganancias y gastos.

## DFD de contexto



## Lista de acontecimientos

Cliente consulta productos en línea

Cliente se registra en el sistema

Cliente genera pedido

Cliente realiza pago de pedido en línea

Empleado actualiza cliente

Empleado registra pedido

Empleado confirma pedido

Empleado consulta existencia (materia prima)

Administrador registra a empleado

Administrador consulta reporte de pedidos